

LOVELACE 	HAMILTON 	GOSLING	EICH	DIJKSTRA	TURING	NONAKA
08:45						
INTRO TEAM						
08:55 <b>BUILDING HIGHLY PRODUCTIVE TEAMS WITH EMPATHY *</b> Sharon Steed <b>ALIEN</b>						
09:20 <b>LES OUVRAGES D'ANTICIPATION PEUVENT ILS CONTRIBUER A CHANGER LE MONDE ?</b> Ariel Kyrrou <b>ALIEN</b>						
09:45						
PRESENTATION DES SESSIONS						
09:50						
PAUSE						
10:10						
<b>VUEJS LE FRAMEWORK PROGRESSIF</b> Guillaume Chau <b>TECH</b>	<b>PUNISHMENT AND HUMILIATION *</b> John Le Drew <b>TEAM</b>	<b>STATE OF THE BLOCKCHAIN</b> Hugo Briand <b>LEARN</b>	<b>VERS LA DEGOOGLISATION ET AU DELA</b> Pierre-Yves Thouvenot Marien Fressinaud <b>HACKTIVISM</b>	<b>ZERO BUG KATA</b> Johan Martinsson <b>TECH</b>		<b>LEGO vs KAPLA PROBLEMATIQUE DEVOPS PAR LE JEU</b> Tamara Kondakjian Mathieu Perret <b>MAKER</b>
11:00 PAUSE						
<b>UTILISATION DE JEUX EN MANAGEMENT DE PROJET</b> Alexandre Boutin <b>TEAM</b>	<b>YES YOUR SITE TOO CAN (AND SHOULD) BE ACCESSIBLE *</b> Laura Carvajal <b>TECH</b>	<b>REX FRANCE TELE PASSER DE FAIRE DE L'AGILE A ETRE AGILE</b> Jean-Pierre Lambert Richard Sourianarayananane <b>TEAM</b>	<b>LES DESSOUS D'UN EMBARGO DE SECURITE</b> Stephen Kitt <b>TECH</b>	<b>PEUT ON ETRE AGILE SANS ETRE AGILE</b> Nathalie Jeauffroy Sophie Boissier Julie Attard <b>TEAM</b>		
11:10						
12:00						
DEJEUNER La communauté du goût						
13:10						

**\* TALK EN ANGLAIS**

 Salle équipée pour les sourds et les malentendants

Le grand amphithéâtre Lovelace est équipé avec un **service vélotypie (Système RISP)** avec transcription des paroles sur un écran latéral  
Le petit amphithéâtre Hamilton est équipé du système **Scrivobox** créé par Maxime Rinna, développeur lyonnais. Les conférences françaises sont transcrites avec correction en semi automatique et les conférences anglaises sont transcrites en mode automatique.

**HACKATON SOLIDAIRE**  
09:00 à 17:00  
Salle BernersLee

Une petite dizaine de personnes vont développer 2 projets pour l'association Plastic Odyssey qui prépare le premier tour du monde à bord d'un catamaran de 25 mètres, en autonomie, rien que ça! Le navire se déplacera grâce aux récoltes de déchets plastiques qui alimenteront ses moteurs.

**RASPBERRY PI JAM**  
04:00 à 17:00  
Accueil

Venez découvrir, discuter, bricoler et coder sur des Raspberry le temps d'un après midi avec Alan, Joshua et Thierry... Quelque soit le temps que vous avez, ils trouverons de quoi échanger avec vous.

	LOVELACE 🎧	HAMILTON 🎧	GOSLING	EICH	DIJKSTRA	TURING	NONAKA
13:10	COMMENT REVEILLER L'INGENIEUR POSITIF PRESENT EN CHACUN DE VOUS Isabelle Huynh <b>ALIEN</b>						
13:35	PRESENTATION DES SESSIONS						
13:40	PAUSE						
13:50	RANDOM TALKS						
14:10	DEMYSTIFIER LE REACTIF ET L'ORCHESTRATION AC VERTX, KOTLIN, KUBER.. Julien Ponge <b>TECH</b>	VOUS ARRIVE T'IL D'INFLIGER DE L'AIDE ? Julie Quillé <b>LEARN</b>	DESIGNER/CODEUR COMMENT LE METIER ET LES OUTILS EVOLUENT Nicolas Baldran <b>DESIGN</b>	ELM PR LA CONSTRUCT. D'UNE WEBAPP MODERNE Xavier Van de Woestyne <b>TECH</b>	PROPULSEZ VOTRE APPLICATION ANGULAR AVEC GRAPHQL ET APOLLO Betous Thomas Antoine CELLIER <b>TECH</b>	CODING GAME CHALLENGE Hugo Metivier Matthieu BRECHET <b>TECH</b>	IF YOU CAN DRAW THE PB YOU CAN SOLVE IT SYSTEMS THINKING MADE PRATICIAL* Roland Flemm Silvis Emile <b>LEARN</b>
15:00	PAUSE						
15:10	VOTRE APPLICATION MULTIPLATEFORME EN KOTLIN Gaetan Zoritchak Pierre Mariac <b>TECH</b>	CESSONS LES ESTIMATIONS Frédéric Leguédais <b>TEAM</b>	INTEGREZ LA SECU DS VOTRE QUOTIDIEN... Houssem Belhadj Ahmed Mickael Jeanroy <b>TECH</b>	COMMENT LE GOUV NZ S'INSPIRE D'AGILE POUR AMELIORER LES CONDITIONS DE VIE Joathan Scher <b>ALIEN</b>			
16:00	PAUSE						
16:20	1 PIXEL PER SECOND Simon BASLE <b>TECH</b>	AGILE IS IT REAL OF FAIRYTALE* Allan Rennebo Jepsen <b>TEAM</b>	OPEN SOURCE AS A BUSINESS : STRATEGY, STRUGGLE & SUCCESS Philipp Krenn <b>MAKER</b>	SE LIBERER DES ENTREPRISES... Thomas Parisot Claire Zuliani <b>TEAM</b>	RESEAU VU DU LANG DE PROGRAMMATION : QUELLE API ? Stéphane Bortzmeyer <b>TECH</b>	AUGMENT YOUR REALITY WITH ARCORE! Wajdi Ben Rabah <b>TECH</b>	INTRO TO LARGE SCALE SCRUM : REAL LIFE STORIES Roland Flemm <b>LEARN</b>
17:10	LA TECHNOLOGIE A L'ATTAQUE DU CHOMAGE: REX SUR L'AVENTURE BOB EMPLOI Florian Jourda <b>MAKER</b>						
17:35	GOSSIP ON THE BLOCK* James Auger <b>ALIEN</b>						
18:00							

\* TALK EN ANGLAIS

RENDEZ-VOUS A L'HOTEL DE VILLE A PARTIR DE 19H30 POUR LA SOIREE MIXIT  
(places à réserver avant)

	LOVELACE 	HAMILTON 	GOSLING	EICH	DIJKSTRA	TURING	NONAKA
09:00	INTRO TEAM						
09:10	<b>PERCEVOIR ET COMMUNIQUER: REALITE ET FICTIONS PERSONNELLES</b> Yves Rosseti <span>ALIEN</span>						
09:35	PRESENTATION DES SESSIONS						
09:40	PAUSE						
10:10	<b>MODERN ANDROID DEVELOPMENT *</b> Romain Guy Chet Haase <span>TECH</span>	<b>MENTORING A TOUS LES ETAGES</b> Nicolas Savoie Aurélie AMBAL <span>MAKER</span>	<b>DEEP LEARNING ET MECANIMES D'ATTENTION</b> Christian Wolf <span>DESIGN</span>	<b>DE JAVASCRIPT A HASKELL PROGRAMMATION FONCTIONNELLE</b> Xavier Detant <span>TECH</span>	<b>DATAVIZ SANS DATA LE PROTOTYPAGE RAPIDE DE VISUALISATION DE DONNEES... SANS DONNEES !</b> Romain Vuillemot <span>DESIGN</span>	<b>THE BEYONDS SCRUM GAME *</b> Allan Rennebo Jepsen <span>MAKER</span>	<b>PLAN DE VOL : GROUND CONTROL TO MAJOR TOM</b> Sarah Haïm-Lubczanski Éric Daspert <span>TEAM</span>
11:00	PAUSE						
11:10	<b>APPLICATION WEB AVEC SPRING BOOT 2.0</b> Stéphane Nicoll Brian Clozel <span>TECH</span>	<b>RECONSTRAINED DESIGN *</b> James Auger <span>DESIGN</span>	<b>SERVERLESS IS THE NEW BACK</b> Jérôme EGRON Jérémie Pinsolle <span>TECH</span>	<b>FAISONS DE LA MAGIE GRACE A HOUDINI CSS</b> Jean-François Garreau <span>DESIGN</span>			
12:00	<b>DEJEUNER</b> La communauté du goût						
13:10							

\* TALK EN ANGLAIS

 Salle équipée pour les sourds et les malentendants

Le grand amphithéâtre Lovelace est équipé avec un service vélotypie (Système RISP) avec transcription des paroles sur un écran latéral.

Le petit amphithéâtre Hamilton est équipé du système Scrivobox créé par Maxime Rinna, développeur lyonnais. Les conférences françaises sont transcrites avec correction en semi automatique et les conférences anglaises sont transcrites en mode automatique.

## HACKATON SOLIDAIRE

09:00 à 17:00

Salle BernersLee

Une petite dizaine de personnes vont développer 2 projets pour l'association Plastic Odyssey qui prépare le premier tour du monde à bord d'un catamaran de 25 mètres, en autonomie, rien que ça! Le navire se déplacera grâce aux récoltes de déchets plastiques qui alimenteront ses moteurs.

LOVELACE 🌀	HAMILTON 🌀	GOSLING	EICH	DIJKSTRA	TURING	NONAKA
13:10 15 YEARS OF SPRING * Juergen Hoeller <b>TECH</b>						
13:35 PRESENTATION DES SESSIONS						
13:40 PAUSE						
13:50 RANDOM TALKS						
14:10 TYPOGRAPHIE ET ACCESSIBILITE Marie Guillaumet <b>DESIGN</b>	MAKE MORE THAN MUSIC WITH MIDI, JS & TINY COMPUTER * Mandis George <b>MAKER</b>	FACILITER LE DEV D'APP PERFORMANTES AVEC WEBASSEMBLY Benjamin Bouvier <b>TECH</b>	COMMENT LE SUIVI DU DIABETE M'A AMENE A LA DATAVIZ Stéphanie Moallic <b>TECH</b>	(RE)INVENT YOUR TEST STRATEGY * Beren Van Daele Stéphane Colson François Le nôtre <b>TECH</b>	MIEUX COMMUNIQUER EN DECOUVRANT SES FILTRES D'ATTENTION Olivier MY <b>TEAM</b>	MISE EN PRATIQUE DE L'ATOMIC DESIGN Dylan Cozian <b>DESIGN</b>
15:00 PAUSE						
15:10 #RETOUR AUX SOURCES COOKIES HTTP Hubert Sablonnière <b>TECH</b>	JUNIT 5 NEW OPPORTUNITIES FOR TESTING ON JVM Sam Brannen * <b>TECH</b>	EN VIE DE COURAGE Claude Bonnet Véronique Bonnet <b>ALIEN</b>	SECURITE DANS L'IOT DIFICULTES, FAILLES... Alexis DUQUE <b>TECH</b>			
16:00 PAUSE						
16:20 DOCKER, KUBERNETES ET ISTIO C'EST UTILE SUR UN MONOLITHE ? David Gageot <b>TECH</b>	PRINCIPLES FOR DATA VISUALIZATION DESIGN Lynn Cherny * <b>DESIGN</b>	BUG FREE BY DESIGN Johan Martinsson <b>TECH</b>	S'EPANOUIR GRACE AUX NOUVEAUX FORMATS DE TRAVAIL Isis Latorre <b>LEARN</b>	COMMENT LEBONCOIN EST PASSE EN FEATURES TEAM Rogelio Canedo Abderrahmane Abdellahoum <b>TEAM</b>	THE DARK AGES OF IOT * Sebastian Golasch <b>MAKER</b>	PENSER AUTREMENT L'EXPRESSION DU BESOIN AGILE Anne Gabrillagues <b>TEAM</b>
17:10 UNE BONNE INTELLIGENCE ARTIFICIELLE Samuel Lepine <b>ALIEN</b>						
17:35 OUTRO TEAM						
17:45						

\* TALK EN ANGLAIS

**PARTICIPEZ A MIXTEEN**

14:00 à 18:00

Mezzanine

Les enfants, on fait quoi pendant les vacances ? On programme ! Pas besoin d'être un geek en herbe, pas besoin de passer son temps devant un ordinateur. Avec de la créativité et de la curiosité, il est possible de réaliser des programmes informatiques tout en s'amusant.